



1. DATOS DA ACTIVIDADE

NOME: Gamificación, serious games e novas tecnoloxías aplicadas á prevención de riscos laborais

CONVOCATORIA: Administración autonómica, primeiro semestre

GRUPO: Consellería de Emprego, Comercio e Emigración

ÁREA: Consellería de Emprego, Comercio e Emigración

CUALIFICACIÓN:	APROVEITAMENTO	PLAN:	F. FINALISTAS	HORAS:	12
ADMINISTRACIÓN:	AUTONÓMICA	ESTADO:	CONVOCADO	ANO:	2018
MOD.IMPARTICIÓN:	MIXTO	TIPOLOXÍA:	ESPECÍFICO	EDICIÓNS:	1

DATA MATRÍCULA: Do 15/02/2018 - 08:00h ao 26/02/2018 - 23:55h

RESPONSABLE: CONDE BÓVEDA, ALBERTO [alberto.conde.boveda@xunta.es]

2. DESCRICIÓNS

DESCRICIÓN CURSO

O obxectivo do curso é proporcionar coñecementos sobre as novas técnicas formativas orientadas á prevención de riscos laborais. Os formadores que aplican as novas tecnoloxías aplicadas á prevención de riscos laborais deben ser capaces de incluír eses valores dos xogos nas súas formas de traballo: proporcionar experiencias de logro frecuentes segundo vanse superando niveis de aprendizaxe (igual que cando se pasan pantallas), logrando que o potencial alumnado senta máis autónomo cada vez e máis competente nas materias tratadas.

DESTINATARIOS

Persoal ao servizo da administración xeral da comunidade autónoma de Galicia, das entidades públicas instrumentais e da administración institucional.

Persoal técnico do ISSGA e técnicos dos servizos de prevención de riscos laborais da Xunta de Galicia

PROGRAMA

- Introducción á gamificación.
- Diferenzas entre gamificación e serious games.
- Aplicación de story telling na formación.
- Game Thinking (pensamento de xogo).
- Elementos do xogo na gamificación.
- Os procesos de aprendizaxe a través do xogo.
- Emprego de ferramentas de gamificación na aula.
- Casos prácticos.

CRITERIOS DE SELECCIÓN

1. Persoal técnico do Issga
2. Persoal dos servizos de prevención de riscos laborais da Xunta de Galicia
3. Criterios xerais da EGAP segundo a Resolución do 4 de xaneiro de 2008 pola que se actualizan os criterios de participación nas actividades formativas da Escola Galega de Administración Pública (DOG núm. 7, do 10/01/2008)

3. DATOS EDICIÓN

MIXTA

LOCALIDADE: TELEFORMACIÓN

INICIO / FIN: 02/04/2018 a 10/04/2018

NUM. PRAZAS: 40

ESTADO: NORMAL - (DIPLOMAS EM.)

DATA EXAME: 10/04/2018 ás 17:30h

DOCENTES NOMEADOS

GAMIFICACION DEL APRENDIZAJE Y CONSULTORÍA, SL

LUGAR DE REALIZACIÓN

Parte de teleformación do 2 ao 9 de abril (4 horas)

Parte presencial o 10 de abril de 9:00 a 14:00 e 15:30 a 18:30 (8 horas)

EDIFICIO ISSGA_IGAPE

Complexo Administrativo San Lázaro

Santiago de Compostela